Библиотеки: pygame, os

Реализация:

Класс Camera - отвечает за камеру

Класс Player - отвечает за спрайт игрока

Функции level\_screen, shop\_screen, rules\_screen, die\_screen, win\_screen, start\_screen - отвечают за различные экраны.

Функция terminate - отвечает за выход из игры.

Что дальше:

Создание монстров

Улучшение магазина

Добавление новых уровней